



Oskused, mida peame oluliseks

6. klasside lõiminguprojekt „Ajatehno“

Peetri Lasteaed-Põhikoolis

Inga Veskimägi
Käsitöö ja kodunduse õpetaja



Õppeainete lõiming ehk oskused läbi praktiliste kogemuste

6. klasside lõiminguprojekt „Ajatehno“

Pilootprojekt 2016/2017 õppeaastal, jätkame ka käesoleval õppeaastal.

Ajalugu, tehnoloogiaõpetus, käsitöö, kodundus ja IKT.

Võimalusel lõimisime igal trimestril oma seltsi veel mõne õppetegevuse ja õpetaja.

Kunstiõpetus, eesti keel ja kirjandus ning draamaõpe, inglise keel.



Kes, kuidas, mida?

Õppes osalevad 6. klasside õpilased, kokku 65-85 õpilast.

- Klass on jagatud loosi teel 4-6 liikmelisteks gruppideks ning iga grupp lõi oma „Ajatehno“ blogi.
- Õpilased ei ole tehnoloogia-ainetes jaotatud soo põhiselt gruppidesse.
- Iga teema tulenevalt ajaloost läbiti koostööna 7-10 nädala jooksul.

Digitaalne õpilugu

Esiaeg ja muinasaeg

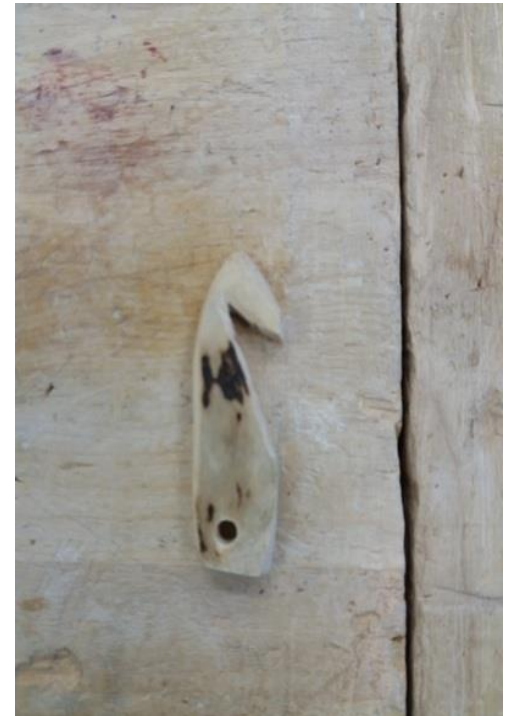
Õppeprotsessi eesmärk oli koostada lisaks praktilisele tööle ka õpilaste enda loodud **on-line tööjuhend blogisse** „Kuidas valmistada muinasaegne vöötasku?“

Iganädalasel tegid õpilased esmalt fotod oma tööprotsessist ning seejärel koostasid digitaalse tööjuhendi.



Luust tööriistadega tutvumine muinasesemete arhiivi veebilehel Tutulus ning ise reaalselt esemete valmistamine

<http://tutulus.ee/muinasesemed/sisukord.html>



Koopamaalingud



Muinasteemalise kuju idee ja joonised Arheoloogiamuuseumisse

Luu kuju

See tuli ühe arvutimängu luukerest. Henri, Kennet ja Karel mõtlesid kuidas see võiks välja näha ja Mattias tegi selle 3D programmis. Teosel on luu, sest et see seostub arheoloogiaga.

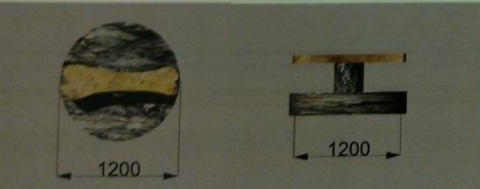
Kuju ise on tehtud lubjakivist ja luust.

Seda kuju teostada, selleks on vaja teha ümmargune lubjakivist plaat ja selle otsa post (ka lubjakivist). Sellele tuleb kont mis on asetatud pikali. Kont peaks olema mingit sorti suurem kont.

Arvutimõõdud sellest (Pildid) :



Autorid : Henri, Mattias, Kennet ja Karel.



Kammkeraamikas valminud tööd

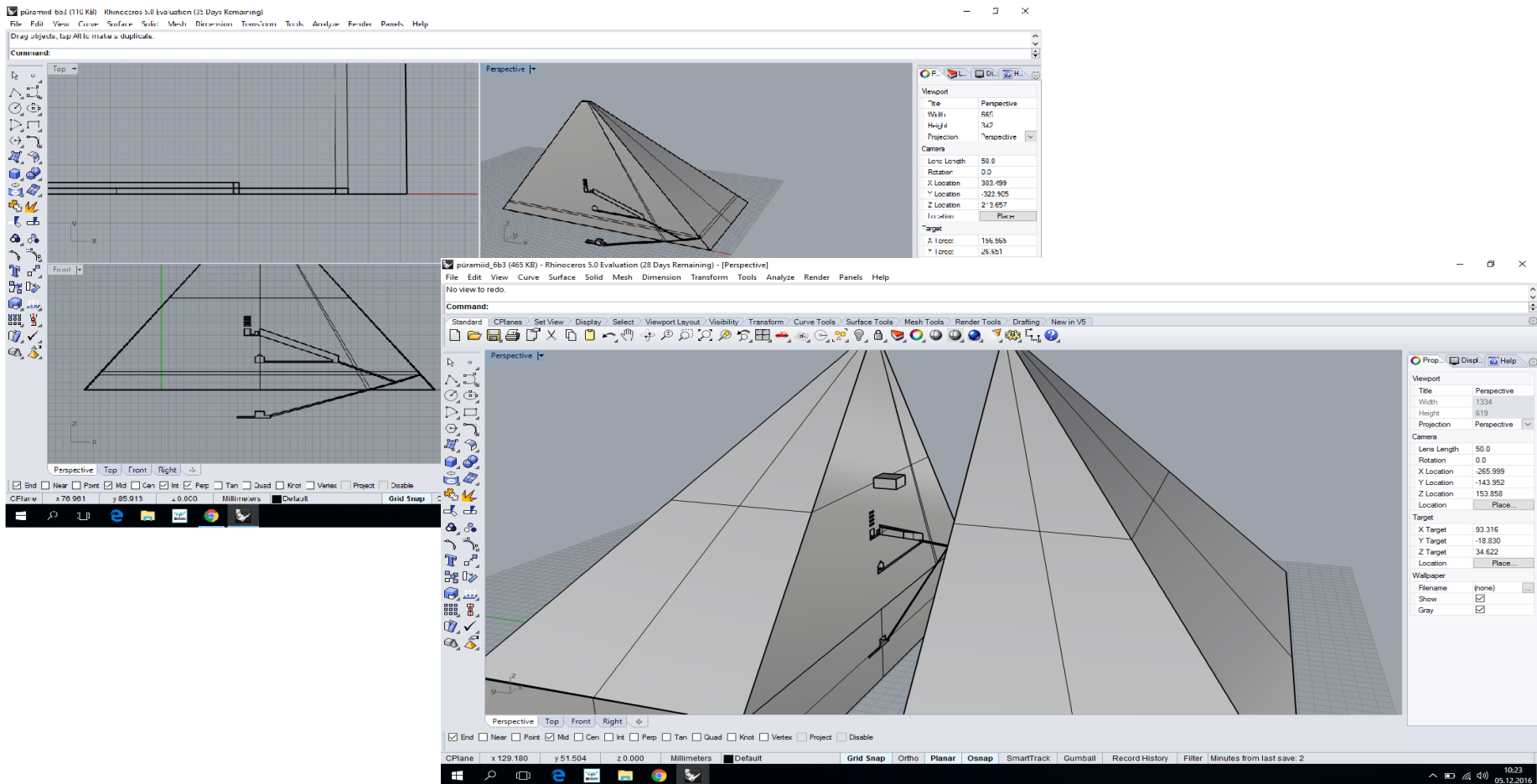


Õppevideo, mida õppimiseks tutvustati

https://www.youtube.com/watch?v=kh-_Ftvdg

3D püramiidide joonistamine

<http://6bgrupp1.weebly.com/>



Kaalika-kapsapada ja odrajahu kääk, mille valmistamise protsessi õpilased pildistasid või filmisid ülesse ja sellest valmis õppevideo.

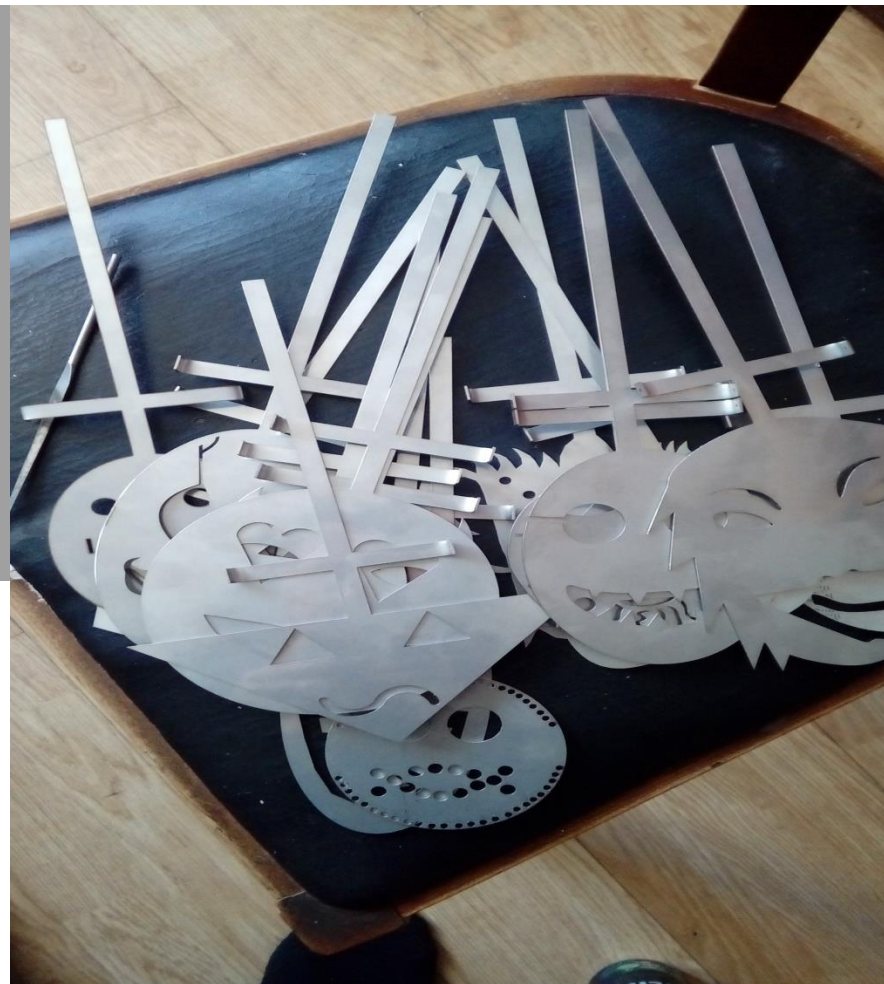
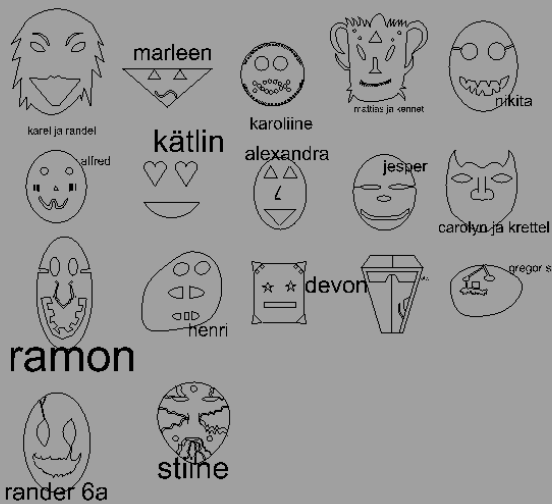


<http://6bgrupp2.weebly.com/>

Töödest näituse kujundamine



Arvutiprogrammiga kavandatud maskid



Maskide esitamine näitusel



Vöö tegemine näidendi kostüümidele



Pakutrüki pakud kangatrükiks



Näidend „Trooja sõda“



3D programmi kasutades rekvisiidid, näiteks: Trooja hobune ja Parise õun



Õpilased valmistasid arvutis ette etenduse taustapildid ja muusika.



Tänän kuulamast!