

DIGI JA JJG



Maris Piiraja
Agnes Kaio

JÄRVA-JAANI GÜMNAASIUM

Informaatika tunnid alates 3. klassist.

III ja IV kooliaste – programmeerimine , 3-D modelleerimine ja äppide loomine.

Nutilalabor ringitunnina algklassidele.

Projektinädalad ja lõiming.

Algklasside blogid.

Digividinad – BeeBotid ja OzoBotid.

Õpilaste ja õpetajate valmisolek ja tahe.

Juhtkonna täielik toetus.

MÕISA LUGU UUES KUUES

Sügis 2015 – õpilugu „Mõisa lugu uues kuues“. Kogemused keskkonnaga LearningApps.org. Valmis koduleht Orina mõisast loodud vahvatest äppidest.



Orina mõis – "Mõisalugu uues kuues"

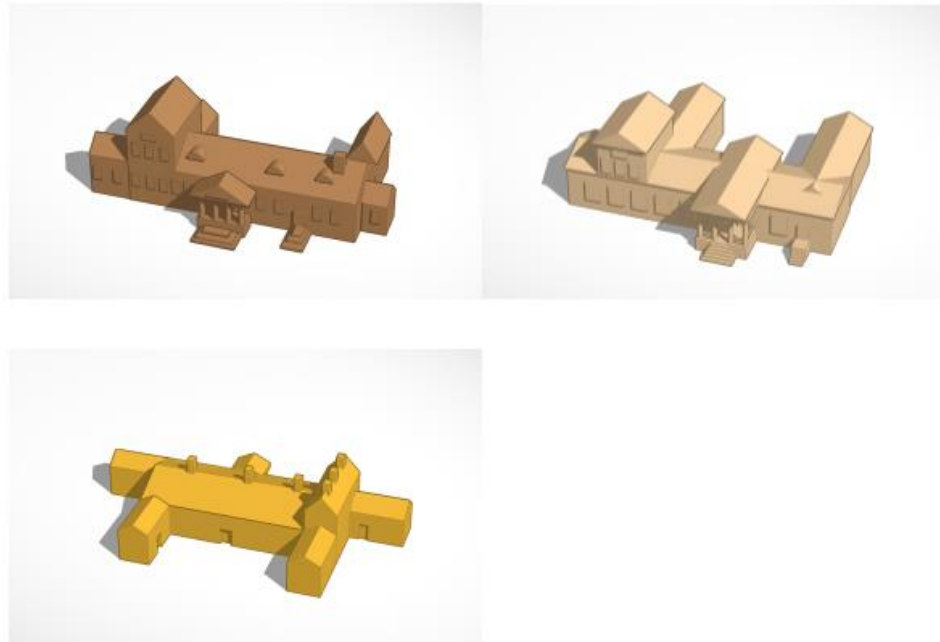
[link](#)

ESILEHT ORINA MÕISALUGU KUUENDIKUD SEITSMENDIKUD KAHEKSANDIKUD ÜHEKSANDIKUD GÜMNASISTID

3-D MODELLEERIMINE

Kevad 2016 – kooli saabusid 3-D printerid. Mis muud kui katsetama. Algu ikka arvuti abil. Valmisid vahvad veoautod ja ka Orina mõisa maketid.

Orina mõisa makett.



[link](#)

JÕULUEHE 2016

Sügis 2016 – uus väljakutse. Lõimisime kunsti, kokanduse ja IT.



[link](#)

BEEBOTID ALGKLASSIDES

Kevad 2017 – esimesed digividinad. Lapsed pöördes ja õpetajad õhinas.
Õpilased loovad ise õpimatte!



[link](#)

PROJEKTINÄDALAD

2016-2017 õppeaasta ja projektinädalad. Lõiming läbi mitme aine ja kindla tulemi saavutamise. II nädal – soome-ugri keele puu, koolihariduse ajatelg, ajalehe väljaandmine, emakeele päeval kontsert-aktus jne.



[link](#)

Täname kuulamast!